**지역 설정**

**- 델리델리는 다양한 기후와 환경을 가지고 있는 델리델리 대륙 위에 세워진 미식의 나라이다. 미식의 나라인 만큼 델리델리의 모든 마을은 밝고 풍요로운 분위기를 가지고 있고 축제가 자주 열린다. 지역 간의 거리가 긴 편이어서 마을 간을 걸어서 이동할 때는 도토리와 먹을 것을 든든히 준비해야 한다. 각각의 지역마다 다양한 종류의 도토리가 열리는데 도토리는 여러 요리에 향신료로서 폭넓게 사용된다.**

**- 미니모리 숲은 델리델리 중앙에서부터 남쪽으로 펼쳐져 있는 도토리 나무 숲이다. 숲 안쪽에는 도토리 타운, 미니모리 평야 마을이 있다.**

**- 도토리 타운은 미니모리 숲의 중앙 끝에 있는 도시이며 도토리가 많이 열리고 교통의 중심지이기도 하다. 마을의 끝에 큰 도토리 나무가 자라 있고 마을의 곳곳에는 보다 작은 도토리 나무들이 자라 있으며 위쪽에서 햇빛이 많이 들어온다. 이 큰 도토리 나무는 도토리 타워라고 불리는데 큰 도토리 나무가 아이언트리의 기술력의 도움을 받아 생명을 유지하며 건물의 형태로 개조 된 것이다. 도토리 타워는 총 3층으로 구성되어 있는데 1층에서는 뒷면의 출구를 통해 미니모리 숲 밖으로 나갈 수 있다. 2층에는 도토리와 도토리 가공 재료에 특화된 도토리 센터 본점이 있고 3층에는 다른 지역으로 가기 위한 비공정들이 많이 운영되고 있다.**

**- 미니모리 평야 마을은 도토리 타운에서 길을 따라 미니모리 숲 안쪽으로 가다 보면 나온다. 쌀과 밥으로 명성이 높으며 가을에는 마을의 대부분이 황금색 초원으로 덮여 있다. 타유, 린, 유리의 고향 및 현재 사는 곳이며 코코로 식당 또한 이 마을에 위치하고 있다.**

**- 아이언트리는 나무와 기계가 결합된 기계를 주로 만드는 공업 도시이다. 도토리 타워와 같은 개조를 거친 거대한 도토리 나무가 자라고 있는 섬이 떠다니는 형태이다.**

**등장인물 설정**

**- 타유는 조곤조곤한 성격의 소녀이며 주인공이다. 미니모리 출신이며 여러 돈부리들을 접하고 나중에 미니모리에 자신의 돈부리 가게를 차리기 위해 코코로 식당에서 수련하면서 델리델리 대륙을 모험한다. 밥을 좋아하고 맛있는 것을 먹을 때 말은 하지 않지만 표정에 행복함이 드러나는 타입이다.**

**- 린은 명랑한 성격의 소녀이며 타유의 소꿉 친구이다. 맛있는 것들을 세계에 알리는 자신만의 잡지를 만들기 위한 경험을 쌓기 위해 타유와 함께 동행하게 된다. 먹는 것을 사랑하고 많이 먹는 것에 자신이 있다.**

**- 유리는 시원시원한 성격의 소녀이며 옛날부터 타유와 린을 친동생처럼 여겨 왔다. 타유보다 반 년 먼저 코코로 식당에 제자로 들어왔으며 타유와 마찬가지로 자신만의 돈부리 가게를 차리는 것이 목표이다.**

**- 점장은 말 수는 적지만 마음씨가 따뜻하고 코코로 식당의 점주이다. 또한 세상에 알려지지 않은 돈부리의 대가이며 타유와 유리를 제자로 받아 여러 가지 가르치고 있다.**

**기타 설정**

**- 델리델리에는 전국적으로 도토리 센터라는 푸드센터 체인이 있는데 푸드센터는 현실의 편의점 개념이지만 식료품만을 판매하고 있으며 각 지역마다 특색이 있다. 트레이드마크는 나뭇잎이 달린 커다란 도토리이며 점원들은 모두 도토리가 그려진 앞치마를 하고 있다. 대부분의 매장의 내부가 아담한 나무집 같다.**

**- 쿠킹 박스는 아이언트리에서 개발한 캠핑용 조리대이며 카드 게임을 통해 요리를 할 때 이용한다. 하단에 가방 끈, 측면에 톱니바퀴가 달려 있는 나무 상자이다. 크기는 큰 편이나 가벼운 목재와 금속으로 제작되어 있어 무리 없이 메고 다닐 수 있다. 앞쪽에는 도토리 및 재료 공급, 우든 카드 투입을 위한 서랍이 있다. 측면의 톱니바퀴를 돌리면 전개가 되고 그 상태에서 요리를 시작할 수 있다. 전개 시 조금씩 증기를 뿜으며 윗면이 열리고 몸체가 확장되며 내부에 있던 하나의 나무판이 9개로 확장된다. 전개 후에는 전면에 덱 등록을 위한 서랍, 덱 등록 서랍 바로 아래에 드로우를 위한 홈, 도토리 가공대, 그리고 가공대 하단에 또 다른 홈 하나가 드러난다. 아이언트리에서 확장 키트를 구해 덱 등록 서랍에 놓으면 주방의 최대 크기를 확장할 수 있다.**

**- 우든 카드는 쿠킹 박스를 사용해 요리를 할 때 사용되는 나무판이다. 상단에 카드의 일러스트가 그려져 있고 여러 가지 단어 및 설명들이 새겨져 있다. 뒷면에는 쿠킹 박스가 카드를 인식하기 위한 홈들이 규칙적으로 새겨져 있으며 도토리의 모양이 새겨져 있다. 앞면에 있는 격자 모양의 홈들 중 하나를 눌러 어느 타일에 카드를 사용할 것인지를 결정할 수 있다. 카드의 사용은 우든 카드 서랍에 카드들을 넣고 톱니바퀴를 돌리는 방식으로 할 수 있다.**

**스토리 기본 템플릿**

**- 미니모리 평야 마을에서의 이야기**

**- 도착한 마을에서의 이야기**

**- 이동하는 중의 캠핑 이야기**

**밥솥 카운트다운 -> 불지피기 인접한 곳에 써서 -1**

**도토리 가공 -> 도토리 직접 써서 -1**

**도토리 외 카드 뒤집어 놓기 -> 도토리 수급**

**도토리 뒤집어 놓기 -> 드로우**